

LIGHTER SUITE



Die LIGHTER Suite ist die Laserkennzeichnungs-Softwaresuite für alle Laserkennzeichnungsprodukte von Datalogic. Mit ihren innovativen Softwarefunktionen und -konzepten ermöglicht die LIGHTER Suite hervorragende Leistungen im Bereich der Laserkennzeichnung und setzt neue Maßstäbe hinsichtlich Benutzerfreundlichkeit und leichter Integration. LIGHTER Suite kombiniert erweiterte Bearbeitungsfunktionen mit Lasereinrichtungs-, Lasersteuerungs- und Diagnosetools zur vollständigen, flexiblen und einfachen Steuerung von Laserkennzeichnungssystemen.

Erweiterte Bearbeitungsfunktionen

- Grafikoberfläche zur einfachen Erstellung und Bearbeitung beliebiger Etiketten, Logos, Texte, Datamatrixcodes und Barcodes
- Eigenes Browserkonzept zur schnellen Anpassung aller Parameter
- Erstellung und Bearbeitung von Zeichenfolgen, Formen und Logos
- Umfassende Kodierbibliothek für 1D- und 2D-Codes
- Verschiedene Import- und Exportformate für Bitmap- und Vektorgrafiken (u. a. DXF, DWG, PLT, AI, SVG, BMP, GIF, JPG)
- Füllen und Schraffieren von Objekten und Mustern mit verschiedenen Stilen
- Grid-Array-Funktionen zur Markierung von integrierten Schaltungen
- Markierung mit Grautönen

Automatisierungsfunktionen

- 4 unabhängige mechanische Achsen: X, Y, Z und R
- Benutzergesteuerte Mehrzweck-Ein- und -Ausgänge
- Integrierte MOF-Funktion (Marking on Fly) mit MOF-Assistent für eine einfache und schnelle Einrichtung
- Ablaufprogrammierung mit dem Sequenzeditor: verschiedene Bedienobjekte zur Erstellung von automatischen Jobs mit nur wenigen Klicks
- STANDALONE- und MASTER-SLAVE Betrieb
Mit der LIGHTER Suite können Erstausrüster und Maschinenbauer eine komplette und kostengünstige Laserkennzeichnungsanlage (STANDALONE-Betrieb) entwickeln oder erweiterte Laserkennzeichnungslösungen erstellen, mit denen eine komplette Maschinenanlage über eine einfache Ethernet-Verbindung mit einem Steuercomputer (MASTER-SLAVE-Betrieb) überwacht werden kann.
- Vollständige Steuerung im lokalen und ferngesteuerten Betrieb über grafische Laser-Editor-Benutzeroberfläche:
 - Laserkonfiguration lokal oder remote, einschließlich MOF-Assistent (Marking on Fly)
 - Laserdiagnose lokal oder remote
 - I/O- und Achsensteuerung lokal oder remote
 - Automatisierungsprojektsteuerung lokal oder remote

HIGHLIGHTS

SKRIPTFÄHIGKEIT UND ACTIVEX

Programmierschnittstelle und Protokolle

- Die **LIGHTER** Suite ist skriptfähig und kann daher sehr einfach über eine Vielzahl von Übertragungsmedien, Protokollen und Architekturen in vorhandene Systeme integriert werden.

Skript-Programmierbarkeit

- Die in die LIGHTER Suite eingebettete IDE (Integrated Development Environment) basiert auf der Programmiersprache ECMAScript std (JavaScript) und bietet Benutzern eine vollständige Werkzeugpalette für extrem flexible, individuelle Anpassungen. Der Projekteditor ermöglicht u. a. folgende Funktionen:
- Steuerung des Kennzeichnungsvorgangs
- Vollständige Layoutgestaltung nach Wunsch
- Interaktion mit Nutzern sowie mit speziellen und benutzerdefinierten grafischen Benutzeroberflächen

- Automatisierung von Abläufen und Aktualisierung von Layoutinhalten in der laufenden Produktion

IP ActiveX allows OEM integrators and end-users to create customized Applications and User Interfaces via Ethernet.

RS232 and new Ethernet protocol: synchronized communication and reliable is fully guaranteed using Ethernet protocol.

Die LIGHTER Suite ist im Standardpaket der Datalogic-Laserkennzeichnungsprodukte folgender Produktfamilien inbegriffen:

- UNIQ
- AREX
- EOX
- VLASE
- ULYXE

Für die Lighter Suite stehen regelmäßig Updates zur Verfügung. Der Umstieg auf eine neue Version der Lighter Suite ist kostenlos. Informationen zu Upgrades finden Sie auf unserer Website.

TECHNISCHE DATEN

Benutzeroberfläche	Sprachen	Deutsch, Chinesisch (traditionell), Chinesisch (vereinfacht), Englisch, Französisch, Italienisch, Japanisch, Koreanisch, Polnisch, Spanisch Sonstige Sprachen siehe Anmerkung 1
	Unterstützte Betriebssysteme	Windows Vista, Windows XP, Windows 7 (32- und 64-Bit), Windows 8
	Zugriff	Passwortgeschützte Benutzerebenen
Zeichensatz	Sprachen	Alle großen Sprachen der Welt werden unterstützt, einschließlich Sprachen mit nicht-lateinischer Schrift.
	Schriftart	Original Single Line, TrueType, OpenType, Typ 1, Typ 42
	Text	Fester Text, linearer und radialer Text
Codetyp	Barcode	Interleaved 2 of 5, Code39, Code128, UPC, EAN (GS1-fähig) und viele weitere (siehe Anmerkung 2)
	Stapelcode	PDF417, Code16K, RSS-Familie
	Matrixcode	DataMatrix, QR-Code, Micro-QR-Code (siehe Anmerkung 2)
Dynamische Felder	Datum und Uhrzeit	Anpassbare Datums-/Uhrzeitobjekte
	Zähler	Programmierbare Vor-/Rückwärtszähler
	Anpassbarer Code	Flexible und programmierbare Felder (z. B. Schicht, Chargennummer)
	Globale Variablen	Globale Zähler und globaler Text
Zeichentools	Logo-Dateiformate	AI, PLT, DXF, DWG, BMP, JPG, TIF, GIF, PNG
	Zeichnungen	Vektroptimierung und grafische Einstellungen
	Füllung	Einfache Linie, Cross, dreifache Linienfüllung, Spiral- und Pocketfüllung mit Marking-Vorschau-Editor
	Array	Grid-Array-Funktionen zur Markierung von integrierten Schaltungen
Automation	Modus	Standalone, Master-Slave über Ethernet
	Skript	„Step and repeat“ mit unterschiedlichen Kontrollobjekten (Wait, Timer usw.)
	Mechanische Achse	Motion Control für 4 externe lenkende Achsen: X, Y, Z und drehbare Achse
	Programmierbare Schnittstelle	ActiveX, Skript, Sequenz
	Kommunikationsprotokolle	Ethernet, RS232

Anmerkungen:

- (1) Qt-LanguiST™ Tool Kit zum Hinzufügen neuer Sprachen
- (2) Vollständige Liste der Codetypen siehe Website

